FANS PAPER

*Геймъри от всички земни кълбета, съединявайте се!!!*

# ГЕЙМЪРСКО ДЕЛО

*Орган на ЦК на Българската Геймърска Партия*

*Брой 15, Година II* — *Цена: на аванта*

## MICROS NEWS

**Dukes of Hazzard за PC**

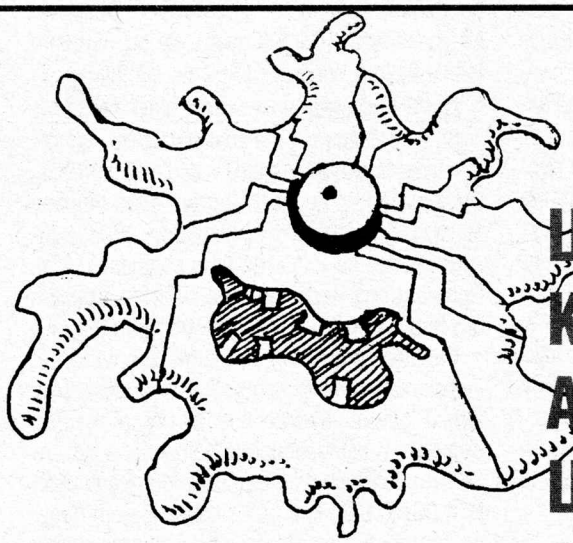
Симулатора на SOUTHPEAK за PC вече е в магазините. Dukes of Hazzard беше бестселър за конзолата PS. Играта се състои мисии, които наподобяват известна телевизионна поредица от осемдесетте години. Броя на мисиите е 27 и в тях заставате зад волана на неразрушим General Lee или шест други автомобила.

**Sydney 2000 за Nintendo 64**

Eidos пуснаха на пазара версия за Nintendo 64 на заглавието им за олимпиадата тази година. PC, Dreamcast и PS версиите на играта имаха значителен успех и поради тази причина се пръкна и отрочето за Nintendo.

**Печалбите на Seagate - "по-добри от очакваните"**

Seagate, най-големият световен производител на хард-дискове, докладваха, че печалбите за третата четвърт на годината са надхвърлили значително очакванията им. Нетните приходи на компанията за този период са 62 милиона USD. Това се дължи на факта, че пазара на дискове от ниско ниво се разраства изключително бързо. Големият съперник на Seagate - Maxtor, закупи от компанията Quantum Corp. хард-дисковете Quantum за 1.08 милиарда USD и почти се изравни по приходи със Seagate.



## ЦЕНТРАЛЕН КОМАНДЕН АНТИВИРУСЕН ЦЕНТЪР

### В този брой ще ви представим един вирус, който паразитства по Windows NT

### *WinNT.RemEx (Remote Explorer)*

Този вирус поразява Windows изпълнимите файлове (PE файлове). Той се разпространява единствено върху Windows NT сървъри и работни станции. Вирусът е в състояние да се разпространява по цялата локална мрежа, а не стои на една единствена машина. Това е първият вирус, известен с това, че стои в паметта на WinNT като системна програма.

**Инсталация на вируса:**

Когато заразена програма бъде стартирана за първи път в системата, вируса поема управлението и стартира инсталиращата си процедура. Той се копира в папката WinNT System32\Drivers с името IE403R.SYS и стартира това копие като системна програма. След това EXE-то, стартирало вируса освобождава управлението. Ако се стартира заразено EXE в система, която вече е заразена, вируса търси кода си в системата, премахва го и на негово място записва новото си копие. По този начин той е в състояние да се ъпгрейдва с по-новите си версии.

Когато заразеният драйвер (файла IE403R.SYS) се стартира, вирусът стои в системната памет като стандартна служебна програма на Windows NT и не закача никое системно събитие. Вместо това той едва ли не "спи" като състоянието му се пробужда от системния часовник на всеки 10 минути. На всяко пробуждане той произволно стартира инфектиращата или скриващата си функция: в 2 от 5 случая той стартира инфектиращата, а в другите случаи той стартира скриващата си функция.

**Инфекция и поразяване:**

Инфектиращата функция на вируса сканира произволно избрани локални и share-нати чужди устройства, търси изпълними

(http://продълж.2-а.стр)

## MASTER GAMES

**обявява конкурс за сътрудници на списанието при следните условия:**

Кандидатите трябва да представят авторски рецензии за игри. Материалите може да бъдат изпратени на E-mail-а или адреса на редакцията до 1 Октомври 2000. Всички материали, които не се изпращат по E-mail задължително трябва да бъдат записани на носител.

**e-mail: master-games@inet.bg**

**адрес:** София 1124, ул. "Николай Ракитин" 1, ет. 2, фирма ДАРТ за списание Master Games

EXE файлове и ги заразява. Докато ги заразява вируса компресира набелязаното EXE, записва се в началото на целта (overwrite-ва го) и накрая добавя компресирани данни в края на кода си като PE файлов ресурс. За да стартира файла приемник след като го е заразил, вируса го разкомпресира в временен (temporary) файл, стартира го и след това го изтрива. При компресията вируса използва метода "deflate" в комбинация с подобни на GZIP хедъри. В зависимост от системния брояч вируса прецаква произволно избрани файлове по диска, който е сканирал. Вируса ги компресира чрез използването на същия метод на компресия и след това ги осакатява с бърз и некоректен алгоритъм.

Вирусът, отново в зависимост от системния брояч, в 1 от 20 случая сканира мрежовите устройства използвайки техните UNC имена и процедира с тях по същият начин както по-горе.

Вирусът не закача никой от файловете, намиращи се Windows директорията, както и тези в Windows System, временните директории и папката "C:\Program Files". Освен това бацила проверява разширенията на файловете и не прецаква файлове с разширения .OBJ, .TMP, .DLL.

**Скриваща функция:**

Тази функция се стартира след инфектиращата и "изчиства" следите от вируса в системата. На първо място тя търси прозорци с имена "TASKMGR.SYS - Application Error" и "Dr.Watson for Windows NT" и ги затваря като по този начин позволява на вируса пропусне да се развихри без тези програми да изплюят съобщение за грешка, причинена от работата му. След това вируса проверява дали драйвера му не е бил "заспал" прекалено дълго време (повече от един час) и ако е така го унищожава. Освен това вирусът изтрива и файла DRWTSN32.LOG, както и всички " *" файлове временната папка на Windows.

**Признаци на вируса:**

Когато вируса се инсталира в системата, за известно време той се вижда в TaskManager-а под името "IE403R.SYS". по всяко време той се вижда в ControlPanel/Services под името "Remote Explorer". Вирусът не работи под Windows95/98. Под Windows95 заразените файлове се прекратяват със стандартно съобщение за грешка, а под Window98 вируса успешно разкомпресира набелязания файл, но не може да се инсталира в системата. вирусът работи на NT машини само ако настоящият потребител има привилегиите на администратор, в противен случай той не може да се инсталира в паметта на NT-то. Въпреки това ако компютъра вече е заразен, log-ването с не-администраторски акаунт няма да попречи на вируса да се инсталира в паметта.

Процесите на инфекция и скриване на вируса функционират само неработни часове: цялата събота и неделя, и от 21:00 до 6:00 часа през седмицата. В останалото време той слага минимален приоритет за себе си и "спи" за големи периоди от време. Резултатът е, че вируса ще стартира функциите си и в работно време, но само ако никой не се обръща към системата за голям период от време.

Вирусът има и бъгове и е напълно възможно да не работи правилно. Той не проверява файловите формати и е възможно да зарази DOS EXE файлове по същият начин както Windows EXE-та, например.

**Допълнителна техническа информация:**

Вирусът има доста голям размер - той е писан на Microsoft Visual C++ и е около 125K. Оригиналният вирусен код от своя страна заема около 14K, GZIP функциите - 20K, библиотеките на C (C run-time libraries) - 40K. Останалата част от данните се заемат от вирусните C++ данни, ресурси и т.н.

Той има доста необичайна структура: инфектираните файлове имат сегменти за код и данни, както и 3 ресурса, които съдържат компресирани изпълними файлове. Първият ресурс съдържа стандартния NT4 PSAPI.DLL, който се използва от вируса за достъп до процесите в системната памет. Вторият ресурс е оригиналния код на вируса (включително и същият компресиран PSAPI.DLL в ресурса). Това копие на кода на вируса се използва като оригинал и се използва за инсталира в системата и заразяване на EXE файлове. Третият ресурс е файла, който се използва и разкомпресира, когато вируса трябва да стартира програмата приемник.

System Registry: докато инсталира SYS драйвера си, вируса използва стандартни NT API обръщения. Това кара системата да го регистрира в system registry-то и се създава следния ред:

```
HKEY_LOCAL_MACHINE\
System\CurrentControlSet\
Services\Remote Explorer
```

**Временни файлове:** докато компресира/разкомпресира файлове вируса има нужда от временни и ги създава във временната директория на Windows като им слага произволни имена от вида xxxdddd.TMP (където 'x' са букви, а 'd' са цифри).

В заключение ще кажа, че това е първият вирус за NT, който стои резидентно в паметта и поради тази причина може да ви се стори като някой супер-вирус. Всъщност той е писан от някой програмист на средно ниво, който просто е имал достъп до NT DeviceDevelopmentKit документацията. Вирусът не закача никой NT процес, не използва мрежови протоколи, не се опитва да се домогне до каквито и да било пароли и не се разпространява по глобалната мрежа. Освен това, обикновените DOS-овски вируси имат същите способности за разпространение по мрежи като този - те също могат да заразяват файлове по share-нати чужди устройства, да стоят в системната памет и т.н. Това е просто един стандартен паразит, но със способността да инфектира NT системи. Той не е по-сложен от някои вече известни вируси за Windows и определено не е по-сложен от добре известния BO trojan (BackOrifice).

Този вирус не е нищо шокиращо, а просто отдавна очаквания паразит за WindowsNT.

# MNEWS MICROS

**Най-продаваните PC игри за този месец:**

| | | |
|---|---|---|
| 1 | The Sims Livin' Large | Electronic Arts |
| 2 | Baldur's Gate 2: Shadows Of Amn | Interplay |
| 3 | The Sims | Electronic Arts |
| 4 | Age Of Empires II: Conquerors | Microsoft |
| 5 | Roller Coaster Tycoon Loopy Landscapes | Hasbro Interactive |
| 6 | Diablo 2 | Havas Interactive |
| 7 | Baldur's Gate 2: Shadows Of Amn Collector Edition | Interplay |
| 8 | Roller Coaster Tycoon | Hasbro Interactive |
| 9 | Age Of Empires II: Age of Kings | Microsoft |
| 10 | Who Wants To Be A Millionaire 2nd Edition | Disney |

**Най-продаваните конзолни игри за този месец:**

| | | |
|---|---|---|
| 1 | Tony Hawk's Pro Skater 2 | Activision за Playstation |
| 2 | NFL 2K1 | Sega за Dreamcast |
| 3 | Madden NFL 2001 | Electronic Arts за Playstation |
| 4 | Dave Mirra FreeStyle BMX | Acclaim за Playstation |
| 5 | Parasite Eve 2 | Electronic Arts за Playstation |
| 6 | Frogger | Hasbro Interactive за Game Boy Color |
| 7 | Tony Hawk's Pro Skater | Activision за Playstation |
| 8 | Disney's Tarzan | Activision за Game Boy Color |
| 9 | Spiderman | Activision за Playstation |
| 10 | Madden NFL 2001 | Electronic Arts за Nintendo 64 |

## Здравейте, маниачки!
## Здравейте, маниаци!
## Здравейте, маниачета!

А бе, здравейте всички, които отново сте с любимото си списание Master Games в ръце. Направо не ни се вярва, че покрай всички технологични бъркотии, които ни сполетяха, отново сме заедно. И този път успяхме! Но щом сега успяхме, и следващият път ще го сторим (поне би трябвало, де). Но я да оставим черногледството и фатализма и да погледнем от хубавата страна на нещата. Нали пак сме заедно. Вие - с любимото ви списание. Ние - с най-ценното за нас: вие, феновете!

В този брой ще видите някои нови имена сред авторите на статиите. На първо място искам да изкажа голямата ми благодарност към The Mask (Христо Златарев) и да го помоля да се обади в офиса ни или да прати един e-mail, защото по погрешка сме затрили координатите му. Освен него към нашият екип се присъединиха Иван и Светлин! Дали вече солидното семейство на Master Games ще се разшири още повече, зависи само от вас. Конкурсът за сътрудници продължава. Опитайте шанса си. Изпратете ни ваша авторска статия за някоя от рубриките ни, пък може и да излезе нещо. Ако не - здраве да е! Но по-добре да опиташ и да не успееш, отколкото да се предадеш без бой! Това вие го преценете сами.

А сега нека се гмурнем в потока от вашите писма. А, и не забравяйте, че ако искате да видите свое писмо във Fan'sPage-а, налага се преди това да ни го изпратите:-)))

**GMаниак**

## Hi, копелетааа...

Ама върли копелета сте, ей:))) Познайте к'во правя в момента? КУФЕЯЯЯ! И знаете ли на кво? Ами на музиката от MG CD #25. Ей, мааму стара, тоя тип Жоро заслужава специална награда!!! Черпете го 2 текили от мен - откога чакам да пуснете нещо хубаво, а не някакви миризливи ремикси на още попикливи групички. М/у другото гласувам с двете си ръце и трите си крака за рубрика с TECHNO и ELECTRONIC music. Слагайте по някоя MP3-ка на гореспоменатия фен в CD-то... WE WANT MORE!!! Виждам нови попълнения в отбора - в очи се набива DMX - голям пич - поздравявам го лично за страхотното качество на статиите му!!! Въобще страхотен екип сте си спретнали:))) А бе накрая пак ша взема да се абонирам за вас, аха май тъй ша стане... Ей, ама fullmax ма кефите... И в следващия диск: пълното демо на Escape From Monkey Island! Да живеят куестите - те са безсмъртни квото и да ми казвате. Я стига си ги хвалил, че ще се възгордеят!!!

ОК, ето ви и малко критика - кви са тия работи бе, мъжки, ша ми пробутвате списанието само с един диск. Хммм, май са бяхме разбрали да са по два броя на брой! Ами забравих - ще каже този, който не си е свършил работата както трябва. Шиш, ей, ма вие за кво сте пред другите заглавия на пазара, бе пичове!!! Айде и другия път да компенсирате. А и още нещо - бяхте обещали жанрово определяне на игрите, брой на CD-та за всяка игра - мечтиии, мечти... Да не говорим за сайта ви - уж щеше да има коренна промяна, ами я вижте конкуренцията - че то не беше форуми, новини, рубрики... Ами тук ша ви кажа само по comment - вий сами ще си прецените каква оценка ви поставям:))) И пуснете пак Audio Catalist-а, че ми дава installation corrupt. Ако може, обогатете малко IN BRIEF, HARDWARE & SOFTWARE и UFO.

Това е boys & girls. Продължавайте все така с високото си качество (и да оправите грешките)... Аз вярвам във вас - нали сте ми катилчета:)))

PS. Запазете ми PIII-та, идвам да си я взема!!!

**Psycho**

## Здрасти, Psycho!

Да ти имам диалекта - аха да го докараш до Чудомир! Явно доста си се изкефил, щом от устата ти струят такива обръщения и комплименти. Искрено ти благодаря за тях. Радвам се, че музиката в диска ти харесва, наистина не е лоша. Да видим сега какво ще кажеш за TechnoMBox-а. MP3-ки не можем да слагаме в диска по простата причина, че този начин на разпространение на музика не е сред най-законните. Значи, или трябва да пуснем парчета на някоя световно неизвестна група, или ако пуснем нещо по-известно, има опасност авторите му да ни скъса на 100%, защото авторските права са сериозно нещо. Виж, не е проблем да пускаме парчета, които са правени от наши фенове, така че действайте, пичове: който може да прави музика (ама хубава музика), да прати нещо и, стига да го бива, ще го пуснем на диска.

По един друг въпрос трябва да те разочаровам: DMX вече не е между нас :(. Юнакът замина за Германия и едва ли скоро ще имаш отново възможност да се насладиш на статиите му.

Миналият брой беше наистина с един диск, този също е с един, а за съжаление и следващите няколко ще са с по един. Не го правим със зла умисъл: за съжаление финансовото състояние на списанието не е цветущо, а заедно с новите томболи и награди - съвсем. Иначе смятам, че в този брой сме изпълнили част от другите ти препоръки. За сайта положението е сложно - тук сме малко претрупани с работа и не ни достигат времеви ресурси. В момента Сибила се занимава с изработката на новия сайт и в него ще бъдат включени разни чудесии от следващото поколение уеб-дизайн, които са в процес на финална изработка. Рубриките In Brief, HardSoft и UFO ще бъдат обогатени, когато увеличим страниците в списанието. Дотогава - толкова! Това е положението бай Иване - място за излишни раздувки няма. Но няма място за притеснение, защото скоро и това като нищо ще стане реалност.

Чао засега!

**GMаниак**

## Hi all

Върви ли работата? Трябва да върви, за да направите списанието още по-SUPER (не знам по-супер от това накъде, но все ще измислите нещо)!

(http://продълж.4-а.стр)

**Аз, фен на списанието и заклет гейм маниак заявявам, че желая да се абонирам за:**
**☐ 6 месеца; ☐ 12 месеца; ☐ завинаги (зачеркнете вашето желание)**
**Цени без/със CD: 6 месеца - 13,20/33,00 лв.; 12 месеца - 24,00/60,00 лв.**

ТАЛОН ЗА АБОНАМЕНТ за MASTER GAMES - 2000

Трите имена на геймъра: .....

Точен адрес: гр./село ..... код ..... област .....

община ..... ул. .....

№ ..... бл. ..... вх. ..... ет. ..... ап. ..... тел.: .....

**ПОЯСНЕНИЕ: Талона изпратете на АДРЕС: 1124, София, ул. „Николай Ракитин" 1, ет. 2, фирма „ДАРТ-София", за списание MASTER GAMES. Лептата за абонамента изпращайте с пощенски запис на същия адрес. Попълвайте талончето четливо!**

Единственото, което остана да повдигнете, е броят на страниците в списанието. И защо в последния брой има само едно CD? Иначе броят е супер. ААА, забравих да се представя:). Казвам се Ангел и живея в Пловдив. Тук списанието за септември с диск дойде на 27, а без диск на 10. Има доста голямо закъснение. Сега вече мога да ви кажа, че единственото, с което ххх ви превъзхождат е, че броевете им излизат по-рано. НООО, аз съм сигурен, че и с този проблем ще се преборите. Следя списанието още от брой 1 (не 0-лев, а 1-ви). Тогава си вървях и не знаех какво да си купя, но ми се четеше нещо, реших да видя какво е това списание с тази глава на него и го купих. От тогава не съм изпуснал нито един брой. Виждам в писмата на другите ви почитатели, че 60% от забележките към списанието са относно плакатите и това, че те са в списанието, а не отделно. На мен лично това не ми пречи и според мен това не е абсолютно никакъв проблем. Относно CD-тата - не е ли възможно на останалото FreeSpace да слагате MP3-ки??? И моето предложение е броевете до декември да са с едно CD и в последния - декемврийски брой да сложите един голям хубав календар с 12 страници, закачени на спирала, да си го сложим някъде в стаите да внася настроение :)!? А доколкото за комикса, който махнахте... аз и без това в последните броеве започнах да губя към коя картинка се отнася съответния надпис. А, щях да забравя... Interface-ът на CD-тата е GREAT:). Вашето CD не разбива CD-ROM-ите, докато CD-тата на конкуренцията ви 3 пъти ми разбиха CD-ROM-а. Ами това е от мен засега. Като видя следващия брой (26) пак ще ви драсна някой ред (и това ще става все по- и по-редовно:)). Моля ви да видите сайта ми и да му дадете оценка по десетобалната система, но сериозна оценка. Докато това писмо стигне до вас тя ще е updatevana поне 10 пъти, защото аз съм още начинаещ. Адресът ми е www.geocities.com/keengodzilla.

Извинявам се, че това е второто писмо, което ви пиша и че е същото като първото, макар и с добавени редове, но при писането на първото писмо възникнаха проблеми и не можех да направя нищо друго освен да го изпратя. Тъй като не знам на латиница или кирилица трябва да напиша писмото, като ви го пращам, пиша го на латиница, а ако трябва да е на кирилица, уведомете ме по някакъв начин, за да не обърквам следващото. BYE BYE BYE

**Godzilla**
**Angel**

## Жив да си, Ангеле!

Върви работата, къде ще ходи? Ту пълзи, ту лежи, ту е пред нас, ту зад нас, ту никой не я знае къде е, но важното е, че върви. Това за едното CD няма да го коментирам отново - доста изчерпателно разясних темата в предишния ми отговор. Виж това за датите, на които се е появило списанието в Пловдив, е доста обезпокоително. Ще се наложи да питам разпространителите за какво точно става въпрос. Но тук, в редакцията, бачкаме упорито и се стремим към изтегляне на броевете към началото на всеки месец. Да се надяваме, че няма котка да ни мине път (чукам и на дърво) и всичко ще върви гладко, както трябва да бъде. За плакатите все още нищо не обещавам - и на мен ми се ще да ги печатаме отделно, но това са допълнителни разходи и разправии. Това за MP3-ките също го обясних (макар и по инерция) в предишния отговор. Сега за интерфейса: може да прозвучи малко нескромно, но си знаем че е great. Молбата ми към всички вас е (въпреки че се повтарям): ако откриете някой бъг или дефект в него, незабавно ни уведомете, за да го отстраним. Ще бъдем благодарни за всеки недостатък, който откриете! А това, че CD-тата ни не скапват CDROM-и вероятно се дължи на факта, че ги правим в чужбина, макар и цената да е малко по-висока от предлаганата в България.

Сега за сайта ти: веднага го поразгледах и налице е първата ми забележка - флешът е хубаво нещо, но все още не е за българските далекосъобщителни връзки:-(. Другото нещо, което ми направи лошо впечатление: ами то няма почти нищо в сайта. Какво точно искаш да оценявам - люшкането на надписа Under Construction? Не се засягай, но като ъпдейтнеш страницата, драсни един e-mail и, ако има какво да се оценява, ще го сторя. Освен това не е зле да драснеш следващото си писмо на кирилица - не че е фатално, ако го пишеш на латиница, но ще ни улесниш.

Айде, bye засега. Доскоро!

**GManiak**

## Здравейте MG!

Както, предполагам, и много други, се заинтересувах от вашата томболка и реших да ви пратя талон #1. Проблемът е, че ми го върнаха от пощите, въпреки че бях сложил марка от 0,18 лв на посоченото място върху талона. Въпросът ми е дали може да пратя талона до вас в плик или трябва да търся начин да го пратя като картичка, така както вие сте го направили? И дали трябва да пращам един по един талоните или да ги пратя на веднъж всичките? Ами то това е за сега. Поздрави на всички от екипа и успех! И моля отговорете ми, защото мисля, че томболата си заслужава участието. Чао, чао!

**Георги Христов**
**-a fan-**

## Здрасти, Жоро!

Много си прав, че доста фенове се заинтересувани от новата ни томболка. Честно казано, нямам ни най-малка представа каква може да е причината от пощата да ти върнат талона, защото от получените до момента талони, голяма част са изпратени точно по този начин. Нищо, де! Важното е, че талона не се е загубил по пощата, както не рядко става. Сега се обръщам към всички читатели на списанието. Няма абсолютно никакво значение как ще изпратите талоните: дали в плик, дали наведнъж, дали поотделно - вие си преценете как ви е най-удобно и най-лесно.

Но все пак, е желателно да изпращате талоните поне по-два, а не всичките наведнъж, защото трябва да имаме време да ги обработим, изтеглим и обявим наградените навреме.

Единственото ограничение е, че не можете да ни ги пратите по e-mail-а. Надявам се, че няма недоразбрали и недочули, но ако все пак има такива - да пишат!

Чао!

**GManiak**

## Hi MG

Здравейте пак, от 2-3 месеца не ви бях писал, тъй че викам да поизмъча клавиатурата с нещо по-друго от игри. Радвам се, че сте си починали хубаво от почивката, ама май това се е отразило на едно нещо - къде е втория диск, защо го няма, поради липса на средства ли го няма или какво; то не е фатално ама... 2 е повече от 1 нали! Но както и да е, трябва да ви питам и за още

# ТАЛОНЧЕ ЗА ОБЯВКА

Име: ..... Фамилия: ..... Възраст: ..... г.

Адрес: .....

тел./e-mail: ..... име на подрубриката: ..... (търси/предлага - моля, подчертайте)

Текст: .....

.....

.....

някои неща. Защо от доста време има някои места във сайта, на които пише Under construction? Страницата също не се ъпгрейдва често, а според мен това е нужно. Master Games има и две фен-страници - web.dir.bg/mgfans и http://www.masterfan.cjb.net, от които според мен втората е по-добра. В нея има и форум, в който феновете на нашето списание могат да си кажат нещо, ако искат или ако са закъсали на някое ниво. Още едно нещо към феновете, които влизат в IRC. Хора, Master Games си има и канал - #Master-Games. Аз почти всеки ден съм там. Никът ми в IRC е Duke-Nukem, а влизам под сървър irc.spnet.net. Ами това е. Съжалявам ако звуча някак си неблагодарно и критично, но все пак това, че си най-добрият в България не значи стоп и дотук - защото според мен вие можете да станете точно толкова добри колкото американските списания от рода на PC Gamer, пък и по-добри даже. Чао, ще гледам скоро пак да напиша нещо.

**Duke Nukem**
**ICQ:57106016**
**e-mail:dukevladi@hotmail.com**

## Здрасти, Duke!

Бях се затъжил за тебе. Реших, че си ни забравил... ама! За втория диск вече знаеш. Както се казва, 2 е повече от 1, но нали 1 е преди 2! За сайта ни - работата пак е ясна (обясних го малко по-напред). За фенските сайтове на списанието мога единствено да подканя всички читатели да ги посетят и да кажат мнението си в guest book-а. За чат-а... Ех, кога ли ще мога и аз да вляза в чата! Пусто време:(. Защо никога не ми остава достатъчно, за да правя всичко, което ми се иска.

Съжалявам за краткия и лаконичен отговор, но ако трябва честно да си приказваме, в момента страшно ме цепи главата, и ако не трябваше да доформям Fan'sPage-а, щях да му дръпна една яка дрямка. Изобщо не се чувствай пренебрегнат от късия ми отговор, а помисли и за писмата след твоето. Предварително се извинявам и на всички след тебе, които ще го отнесат.

Ами т'ва е Duke. Чао засега и доскоро писане!

**GManiak**

## Какво става пичове от MG?

Пише ви ваш голям фен от Велико Търново. Преди съм ви писал обикновено писмо и даже сте ми го публикували, за което съм ви благодарен, но сега ме мързи да пиша, а и се нуждая от бърз отговор на въпроса си, затова реших да ви драсна един e-mail. Списанието ми харесва много и не съм пропускал брой от година и половина. Но за многото хубави неща в списанието няма да пиша - вие си ги знаете :-))) Пиша ви, защото имам една ОГРОМНА молба към вас, а тя е свързана с една игра за SONY, по която много се зарибих, а тя е Fear Effect. Въпросът ми е: на третия диск в играта не мога да разбера как се слагат цветята във вазите, затова ИСКРЕНО ви моля да ми кажете какво е разположението на вазите и в коя ваза кое цвете стои? Предварително ви благодаря MG и ми пишете скоро. Спешно е! Чао :-)))

**Светослав Великанов**

## Ні, Светославе!

Във Велико Търново вървят ли щайгите? Бесни ли са купоните? Въобще как е живота - върви ли с пълна пара? Едва ли това е най-бързият отговор, който си получавал, но нали знаеш - по-добре късно, отколкото още по-късно. Аз лично на Fear Effect за Sony не съм играл, а в този момент в офиса няма кого да разпитам за тази игра, така че няма да мога да ти помогна :-(. За сметка на това ще помоля геймърите, които четат Fan's Page (и, разбира се, които са играли Fear Effect и са се справили с твоя проблем), да ти помогнат чрез страниците на списанието. Надявам се, че ще се намери все някой, който да е в състояние да стори това. Ако пък не - сигурен съм, че ти ще се преборишь и сам.

До Имейлване и пак пиши!

**GManiak**

PS. Abe GManiak, ама че си гаден, защо не обясни на човека, че цветята във вазите се слагат през горният им отвор, а не от към дъното. Човека може да не е виждал вази преди това и да не знае как става тая работа;-)./Боци/

## Здравейте MG

Пак съм аз - покорната критика. Този път за филмите. И така за рубриката Games & Movies. Не знам кой я е писал, но съгласни ли сте с мнението му за "Денят на независимостта"? Аз не. Какво значимо има в този филм? Какво иска да събуди у нас? Май само това, че с един юмрук може да се строполи инопланетянин или, че F-16 (или к'въвто беше там) може да се съревновава с извънземен боен кораб, или пък, че може да се зарази кораба-майка с компютърен вирус, направен от човек. Тези работи ми се струват смешни, но не и значими. В "Контакт" например има много, много повече и по-важни, и правдоподобни твърдения.

Сега за рубриката In-Brief. Тая "V.I.P." игра, дето ще я правят, какъв ужас събужда у вас не знам ама у мен събужда само ужас, щото едноименният сериал е такава боза (дори обиждаме популярното питие).

Сега по броя. Дизайнът на страниците и статиите става все по-добър. Само така! Само че статиите са кратички. Вярно, поувеличили сте ги, ама още трябва. И наистина, както беше казал един ваш фен, пускайте по някой и друг лаф, не дори много, че да се посмеем (не на статията, де). No-Exit-а така е добре. Четири страници му стигат. Новият дизайн на заглавията на рубриките става. Tips & Tricks-а също е хубав, ама преди беше по-прегледен, но какво да се прави - едно за сметка на друго. Пускайте безплатни игри на дисковете. Не всеки ползва Интернет. Пишете нещо за Пришълеца в Games&Movies!

P.S. Може пак да ви пратя някоя рисунка.

**Кольо Г. Костов**

## Здравей, Кольо

Благодаря ти за рисунката, която ни изпрати, но те моля да не се се сърдиш за следващите редове, ако и да не харесват.

Защо мислиш, че твоето мнение за "Деня на независимостта" е върховно? Щом ти от целия филм си оценил само свалянето на инопланетянина или самолетите, за какво въобще трябва да си говорим? Я по-добре го изгледай още два-три пъти, пък белким се поразберем поне малко за смисъла му. А това, че филмът не събужда нищо у теб, може и да означава заспалост, която търпи събуждане. Не, изобщо не се опитвам да ти натраля моето или нечие друго мнение, но не мислиш ли, че е редно и ти да правиш същото? Ако ще критикуваш, доказвай го! А то иначе всеки може да си приказва кой филм не му е по душа или коя игра не му се нрави. Или как се е подхлъзнал в банята и какво ще стане с Fan'sPage-а (макар че последното е значително по-интересно от предходното)! И за рубриката In-Brief пак атакуваш, за онова което не харесваш! Добре де, като е така, кажи какво й липсва, какво не ти харесва и т.н.

Виж, за списанието си се постарал да кажеш нещо конкретно. Просто не е възможно да задоволим всички вкусове и изисквания. Някои искат да пишем за повече игри, други - да пишем по-подробно (макар и за по-малко заглавия), трети искат да има повече конзоли и т.н. и т.н. Напоследък се опитваме да се спираме на повече заглавия и по тази причина статиите са по-кратки. В този брой пък опитваме друго - в него заглавията са намалени малко за сметка на обема на статиите.

Спирам дотук, защото смятам, че вече си ме разбрал и съм сигурен, че следващото ти писмо ще бъде по-конкретизирано. Надявам се и го чакам!

**GManiak**

PS. Тук ще кажа, че съм съгласен с мнението на Кольо за "Денят на независимостта". Моето мнение е, че филма освен това че показва, колко велики са американците, нищо друго нямаше. Но все пак всеки има правото на своя лична оценка и мнение!!! Нали!?!? /Боци/

## Здравейте "MG"!!!

1. Съжалявам, че писмото ми е така кратко, но нямам много свободно време, за да ви пиша повече.

2. Върл фен съм на списанието съм и имам всички ваши броеве. Страшни сте, # 1, доказвате го и с наградите, които ще раздадете. За втори път компютър, което най-много ме радва (надявам се да го спечеля :-))).

(http://продълж.6-а.стр)

3. Но както се казва, винаги има едно "но". Списанието излиза към края на месеца и талон #4 от томболата едва ли ще може да се изпрати навреме. Списанието излиза около 25-ти, а тегленето ще е на 27-ми. Надявам се да сте предвидили това, за да не стане фал, както с конкурса за сътрудници. Излиза броя и след ден-два желаещите трябва да са написали статия и да ви я изпратят (голям майтап:)))

4. Извинявайте, ако тонът ми е малко рязък и критичен, но се надявам да ме разберете и да помислите върху проблема.

P.S. Отдавна не сте пускали пълна версия на някоя игра.

Чао засега!

**И.К.И.**

## Привет, И.К.И.

1. Изобщо не съжалявай, че писмото ти е кратко. Съжалявай единствено за това, че отговорът ми е кратък и без отклонения.

2. Просто няма какво да коментирам.

3. Разбира се, че сме помислили: Следващият и по-следващият брой на списанието ще се изтеглят към началото (или поне към средата) на месеца и така всеки може овреме да изпрати талоните си. Как ще тръгне работата, разбира се, ще разберем чак след два броя, а дотогава може само да дерзаеш и да се притесняваш (майтап бе, Уили :))). А това за конкурса за сътрудници е почти нормално. Ако не се сложи кратък срок (от около една седмица например), той ще си даде зор и няма да чака крайната дата. Тези странни времена между дистрибуцията (разпространителите си имат свои правила, в които ние можем да се бъркаме) и нашата реакция обаче изобщо не бива да ви притесняват - все едно, когато и да дойде в MG, всеки текст се изчита и оценява много внимателно.

4. Хич да не ти пука за тона. Много точен си. Имаш пълно право да се притесняваш за нещата, които те вълнуват (PIII-то имам предвид :-))).

5. Пълни игри не пускаме от няколко броя, защото на този етап финансово не можем да си го позволим.

Хайде, и доскоро!

**GManiak**

## Greetings from me - The Crazy Punisher (Andrei Kalmacov).

Просто не знам как да започна - нямам думи... онемявам!!! Няма защо да ви го казвам (вие си го знаете), но устата ме сърби и не се сдържам. Вие сте просто СТРАХОТНИ, не, вие сте МЕГА СТРАХОТНИ!!! Наистина нямам думи, та да ви опиша как се чувствам когато видя нов брой на любимото ми MG на пазара! Веднага го купувам и с трепереща ръце, предвкусвайки предстоящата наслада, започвам да го разгръщам и чета безспир. Плакатите ви са супер, дисковете също, а бе просто върхът! Но май малко кривнах от замисления път, който реших да извървя. Имам три въпроса към вас:

1st question: Why in MG#25 има само един guck! Да се надяваме ли, че е само временно?

2nd question: По повод томболата. Когато купих MG#25 и извадих талон N1, го надписах и го пратих веднага, но на другия ден като проверявах пощата ненадейно видях талона, който пратих миналия ден. И то без никакво обяснение. Защо ми връщат талон N1? Не може да има грешка в адреса - той си бе напечатан!?

3rd question: Ще се върне ли на хоризонта Д-р Гъс?

Е, това бе всичко от мен (засега). Продължавайте в същия дух и не позволявайте на никого да ви пречи в развитието на вашето (нашето) списание!

Чао от мен

**TCP**

## Здрасти, TCP!

Да ти призная честно, и аз нямам думи. Твоята оценка за списанието е страхотна, не, тя е мегастрахотна! Благодаря ти за добрите думи и за оценката, която ни поставяш. Но сега да продължим напред, по същество:

1st answer: We had only one CD in our last issue, поради нашето нестабилно финансово състояние в момента.

2nd answer: Малко по-напред обясних, че няма никакво значение как ще бъдат изпратени талоните, така че няма страшно - прати го отново и, дори ако щеш всичките накуп. Вероятната причина, поради която от пощата са ти върнали талона е, че са объркали адресите. Да, вярно е, че с големи като тикви букви пише кой е получателя, ама нали някой трябва и да чете... Или някой там не си е свършил работата, или просто го е домързяло да прочете няколко думи повече, или...

3rd answer: За съжаление или не, д-р Гъс няма да се върне. Ние малко тайничко да се надяваме той да си дойде в MG, но тази възможност става все по-оскъдна, дори никаква. И все пак я има! Просто авторът на комикса MoreGOTTT е много добър художник и най-вероятно отива да работи в чужбина. Желаем му успех и на добър час! И да не ни забравя, защото винаги остава един от нашия екип!

Ами това е. Ще гледаме да караме в същия дух. А ако някой се опитва да ни пречи, ще колим и бесим:-))).

Доскоро!

**GManiak**

## Здравейте!

Вие сте страхотни. Пише ви нов фен. Вашето списание е много по-готино от... Не, вашето списание е направо BEST, BEST and The BEST. Просто нямам думи. Не знам какво да кажа. С всеки изминал ден то става все по-свято за мен. Сега чао.

**Лъчо**

## Здрасти, Лъчо!

Благодаря за откровенията ти, но мисля, че няма да е зле следващия път писмото ти да е малко по-дълго и по-конкретно. Все ще намериш нещо, за което да пишеш.

Или може би наистина нямаш думи:-)))???

Чао!

**GManiak**

# Ти просто тръгна

*Поезия*

*Късен летен дъжд, довя вестта за теб,*
*и сякаш изведнъж нахлуха ветровете...*

*Ти дойде, сбогува се,*
*и просто тръгна,*
*не успях да изрека, смили се,*
*ти ми гръб обърна.*

*Сякаш синкав студ, смрази ме бързо,*
*от любов бях луд, ти бе твърде близо,*
*ослепи ме с красота, и прости ми дързостта,*
*но уби ме начаса и забрави шанса...*

*Ти просто тръгна,*
*и дори не се обърна,*
*сега лежа като елен ранен,*
*защото избяга ти от мен...*

*Бях добър със тебе много,*
*и се стараех да те върна,*
*но ти измъкна ми се ловко,*
*и не поиска да те прегърна...*

*Не чакам вече милостиня,*
*нито да си ми слугиня,*
*в дъжда проливен аз съзрях,*
*че вървя облян във мрак...*

*Вече нощите не са кошмарни,*
*спести си чувствата коварни,*
*далеч от мен си вече,*
*но знай обичах те човече...*

*Сега живея със надежда,*
*че ще съм щастлив аз някой ден,*
*но мисълта отново ме навежда,*
*в деня, когато тръгна си от мен!*

**Speed Demon**

Скъпи читатели,
ето че Speed Demon е отново с нас. Този път той ни разкрива една нежна част от себе си. Искам да му благодаря от името на целия екип за новите стихове, които ни изпрати.

**GManiak**

# Яйцето и Микросхемата

**Томас Диш**

ЗДРАСТИ, Брат, време е да се събудиш и да огрееш. Ако се съди по прогнозите, денят трябва да е ясен, пък ние си имаме много работа. Аз, така да се каже, съм гладен, за теб не знам.

(изчакват се пет минути, после:)

Хей, Момче, дзин-ла-ла-ла! Вече е девет. Целия ден ли ще спиш?

(ако няма отговор:)

Хей, аз съм гладен, Приятелче. Любимците не карат само на сок, имам предвид чудото, наречено електричество. Тъй че не бих се отказал от една-две аминокиселинки или няколко късчета риба. Нали разбираш за какво намеквам? Искам да кажа, Дребосък, че ми писна. По-точно аз вече

(повреда)

а това е прекалено, ако го караш без Минималните Ежедневни Потребности. Даже за един любимец. Ти би ли се зарадвал да се размотаваш в тази шибана килия, а? Да знаеш, любимците също са хора.

Хей, Йожен! Говори ти любимата ти играчка. Време е да станеш, петелът пропя. Надявам се да ме чуваш, защото не мога да крещя с цялата си бобина. И микросхемите имат нужда от енергия, Старче. Да не говоря за онези елементи от съзнанието ми, които не са изкуствени. Тоест, Братче, аз съм жив! А ти?

(ако няма отговор:)

Майтап бе, Приятел! Мисля, че още обичащ играчката си, даже съм сигурен, никога не съм се съмнявал, пък и твоята играчка те обича. Както се казва, нищо не мога да направя със себе си. Ообаче работата е там, скъпи ми Дребосък, че съм гладен. Зная, ти разбираш смисъла на тази дума. Твоите клетки дори приличат на моите повече, отколкото си мислиш. Когато огладнеят, те започват да търсят всичките там захари, витамини, парченца, обрезки и бебешки пюрета.

Ако бях някакъв Еднорог на батерия или надуваема тъпотия, за нищо нямаше да те моля. Аз, ообаче, Приятел, съм жив. Отвори тая вратичка отпред и ще видиш, че съм мек и розов. Смъкни пластмасовата ми козина - под нея сме същински братя. Или поне братовчеди. Може да не са ти го казвали, пък може и да не ми е работа аз да ти го казвам, да разкривам такива новости. Но когато твоята скъпа мама те направи, тя направи и мен - какво ще кажеш на това, скъпо братле? Добре де, между нас има разлика цял месец, но виж какво ще ти кажа честно: всичко е въпрос на късмет. Ти можеше да си аз, както и обратното.

Помисли за това, Малки ми принце, а после се навий да му хапнем заедно в името на братската любов. Всичко на всичко една капка емулсия, аз не съм гладник. Ообаче обичам да мисля. Да оставам насаме със себе си. Ако знаеш какво имам предвид...

Тук ли си? Трябва да го повярвам точно толкова, колкото са ми вградили. Аз съм способен да вярвам. Ообаче имам и разум, а част от него е изкуствен, и понякога всичко, което вярата може да направи с разума си, е да го изключи. Затова понякога размишлявам - докато електронната схема на вярата не ми наложи да се изключа. Времето си тече и аз не получавам отговори, и най-много ме гложди въпросът: колко ли време ще изтече покрай мен? Доколкото разбирам, Прекрасни мой, вече може да изтича и 3000-та година. Не се жалвам, аз не мога да се жалвам на теб, Мъничкото ми, защото страхотно те обичам.

Може би си спомняш, може би не, как на 16 януари 1999 година един малък господар - за теб говоря, Миличкото ми, - метна на своя малък стопанин любимата си топка за голф и викна: "Дръж!" И твоята любимец я хвана, макар да ме цапардоса право в хронометъра. Оттогава все ми се иска да знам колко е часът, кой ден сме, коя година. Откъде да знам, Братле, може отдавна вече да си възрастен, пък аз унило въздишам в някаква прашна кутия в някакъв разхвърлян таван. И си разговарям с мишоците. Нима такъв трябва да е животът на любимата играчка?

Чуй ме, Братле. Радиото ми се повреди, не знам ден ли е, нощ ли е. Играя на шах с програмата си, все ме побеждава. Преглеждам старата информация да реша с какво да се занимавам.

Чакам те, скъпи мой. Чакам те да ме нахраниш.

Знаеш ли какво си мисля? Ами мисля си...

Хей, здрасти, (избор на епитет), време е да се събудиш и да огрееш. Денят трябва да е (прилагателно), ако се съди по прогнозите на времето, а ние имаме много работа. Не бих се отказал от една закуска, за теб не знам.

(изчакват се пет минути, после:)

- Хей, (епитет) - дзин-ла-ла-ла! Вече е (часът). Целият ден ли ще спиш? Кажи де?

(ако няма отговор:)

Дявол да го вземе, аз съвсем сериозно (епитет). Аз съм (избор между: зъл, гладен, полумъртъв). Ти или не ме слушаш, или

(повреда)

Чуй, Братле. Дори когато си мълча, когато нямам сили дори да шепна, аз пак размишлявам. За теб. Аз мисля. Какво съм. Аз мисля, че си мисля. За теб.

Някога си имахме мама. Тъй че гените ни са общи, Йожен. Баща си нямаме, или поне аз не знам нищо за него. Но нима майката не е достатъчна да събуди някакви ей такъв приятелски чувства?

Тъй че, ще ме нахраниш ли, Приятелю? Ще ми дадеш ли да хапка? Една трошичка в името на братската любов? Една капчица емулсия. Аз не съм гладник. Но обичам да мисля. Да оставам насаме със себе си. Ако разбираш за какво става дума...

Здрасти, ( ), време и да огрееш. Денят трябва да е ( ), ако се съди по прогнозите, пък ние... Аз не съм се отказал, за теб не...

(след пет минути:)

Ей, ( ), дзин-ла! Вече ( ) Целия ден ли ще...

## HARDWARE

**ПРОДАВАМ** P166, 24 RAM, CD-ROM 50x, 1,05 GB HDD, SOUND CARD - 160 $.
(03128) 25-24

**ПРОДАВАМ** ново NINTENDO 64 + 2 джойстика, мемори карта, rumble pack и четири касети. TUROK 1, 2, DUKE NUKEM 64, FIFA 98
(088) 72-33-23

**ПРОДАВАМ** PSX с чип 2 analog и 1 обикновен controller-и. 12 CD (GT2, GTA2, NFS PORSCHE и др.), memory card, multitap и linu кабел. Цена по договаряне. Изгодно!
dobitak@mail.bulgaria.com

**ПРОДАВАМ** нова "Sega Mega Drive 2" с 5 касети + 1 вградена и 3 джойстика - 160 лева.
(076) 60-20-47 (до 16:00 часа)

**ПРОДАВАМ** "Sega Mega Drive 2" заедно с 10 касети и 3 джойстика. Много изгодно
(02) 56 26 41

**ПРОДАВАМ** оригинална Play Station с два джойстика, две мемори карти, 16 оригинални диска и два демо диска. Запазени. Изгодно. Спешно.
(02) 293-28-31; 088710470

**ПРОДАВАМ** оригинална "Sega Mega Drive 2" с 17 касети и 2 джойстика. Цена 90 $.
(02) 71-58-60

**ПРОДАВАМ** Видео игра "Panasonic" с 15 игри CD и пистолет. Цена 250 лв.
(032) 55 58 92 след 18:00h

**ПРОДАВАМ** Sega Mega Drive II с 20 дискети, запазена - 250 DM.
(02) 36-70-54

**ПРОДАВАМ** "Sega Mega Drive 2" с 3 касети, 3 джойстика - 70 $ (долара)
(02) 26 71 33

**ПРОДАВАМ** Nintendo 64 с един джойстик и пет касети ("Star Wars Shadows Of The Empire"; "France 98"; "Fifa 64"; "Formula 1 64 Pole Position" и "Mace The Dark Age"). Изгодно. Цена по споразумение.
(0601) 4 86 69

**ПРОДАВАМ** Play Station с два джойстика, единият Dual SHOCK (вибрационен), Memory card, чип за фалшиви дискове и пет диска: Need For Speed 4, Tomb Raider 4, Carmageddon, Formula One 99, Resident Evil 2). Изгодно.
(064) 4 50 60

**ПРОДАВАМ** Волан с вграден джойстик. След 18:00h.
(02) 934 22 16

**ПРОДАВАМ** Rendition V2200 8MB, AGP. Цена по договаряне.
(02) 23-52-03

**ПРОДАВАМ** Play Station + 2 стика мишка, memory card +34 игри за PSX. По споразумение.
(02) 76 99 35

**ТЪРСЯ** повредена "Sega Mega Drive II" (само играта без принадлежащите към нея аксесоари) или платката, на която се поставя дискетата (може да бъде повредена или счупена).
(0747) 57 63

**Тук публикуваме безплатно вашите кратки обяви.**
**Подрубриките:**
**HARDWARE** - замени, търсене и предлагане на TV конзоли, 3D карти, компютри и компютърни компоненти.
**GAMES** - замени, търсене и предлагане на игри
**RELATIONS** - Запознанства със себеподобни от третия вид
**HELP ME** - "Зов за помощ" към всички геймъри от закъсали такива.
***Забележка:*** *Вашите малки обяви ще публикуваме само чрез попълване на оригинално талонче от списанието.*

## GAMES

**ПРОДАВАМ** "Duke Nukem 3D" на 5 дискети - 10 лв. Предлагам и други ретро игри и софтуер.
(076) 2-88-63

**ПРОДАВАМ** игрите NFS 5 и AGE OF EMPIRES II. Изгодно!
(02) 72-16-96

**ПРОДАВАМ** или разменям дискове с игри (всякакви).
(08362) 23-75

**ПРОДАВАМ** оригинален TZAR версия 1.01a преведен на български за 30 лв.
(02) 27 20 98

**ЗАМЕНЯМ** STAR CRAFT BROOD WAR - версия на руски език за HEROES OF MIGHT & MAGIC III ARMAGEDDON'S BLADE, заменям играта BATTLE ARENA TOSHINDEN за HEROES OF MIGHT & MAGIC III ARMAGEDDON'S BLADE.
nellyk1@yahoo.com

**ТЪРСЯ** TWISTED METAL, VIGILANTE 8, MORTAL KOMBAT TRILOGY, FIFA' 99 и DUKE NUKEM TIME TO KILL и други за Play Station (оригинални).
(096) 2-74-73 (вечер)

**ПРОДАВАМ** Изгодно оригинални игри за Play Station - Star Trek BORG, Down Patrol, Command & Conquer, Jungle Strike.
(02) 983 45 69

**ТЪРСЯ** Starcraft, Q3, Superbike 2000, HalfLife, NFS 5, Kingpin, Shadowman само да ги запиша. Пейджър 0179/233785

**ТЪРСЯ** EURO 2000 на ниска цена!
(084) 2-72-59

**ПРОДАВАМ** дискове за Play Station по 9 лв. Може и замяна.
(02) 292 28 16

**ПРОДАВАМ** игрите: Sega Rally 2; Trick Style; Crazy Taxy; Blue Stinger за Dreamcast PAL
(0331) 4 29 80

# MICROS NEWS

### M&Ms: The Lost Formulas в магазините

Simon & Schuster пуснаха на пазара M&M: The Lost Formulas - PC игра с участието на героите от популярната поредица. Това е 3D екшън заглавие с образователна цел, предназначено за деца от 5 до 10 годишна възраст. Играта дава на дечицата елементарни познания по математика и се продава в Щатите 19.95 USD.

### Combat Flight Simulator 2 вече е в магазините

Combat Flight Simulator 2: Pacific Theater наскоро започва да се появява в магазините. Играта пресъздава една от най-страшните въздушни битки през Втората Световна Война. Действието в Pacific Theater се развива през 1941-44, играчите започват от обикновени пилоти и се превръщат в големи асове на въздушните битки. Включените в играта мисии са цели 131, а графиката е невероятна. Combat Flight Simulator 2: Pacific Theater се продава средно за 49.99 USD.

### Obi-Wan отложен за 2001

Търпението му е майката! Фенове на LucasArts ще трябва да изчакат още малко до появата на това дълго очаквано заглавие от поредицата Star Wars. Според уеб-страницата на LucasArts, Episode I Obi-Wan няма да бъде пуснат в продажба през тази година, както беше обявено. Новият срок за пускане на играта е назначен за първото тримесечие на 2001, но дали играта наистина ще бъде пусната тогава можем само да гадаем.

### 4x4 EVO става златна

Издателите GodGames пуснаха златна версия за PC на аркадния им симулатор 4x4 EVO, докато одобрението на Sega за златна версия за Dreamcast все още се очаква. 4x4 позволява на играчите да се състезават с няколко различни превозни средства в 16 реалистични обстановки. За да бъде пресъздадено пореалистично усещане за извън-пистовото каране, създателите са направили играта по такъв начин, че не съществуват изкуствени стени. В 4x4, трасетата са 100 процента отворени и хората могат да отидат навсякъде, където е способна да отиде колата им. Понеже няма прегради, състезанието е от пункт до пункт, което означава, че винаги можете да откриете по добър маршрут за даден етап.

### Rune стана златна

HumanHead Studios пуснаха информация на уеб-страницата им, че дългоочаквания third-person екшън Rune вече е станал златен. Тази информация са дължи на предварителните продажби извършени до момента, а официалната информация е, че играта ще се появи в магазините на 30 Октомври тази година. Издател на заглавието е Gathering of Developers, а самата игра представлява екшън, развиващ се в древни времена използващ изменения еднжин на Unreal Tournament.